Daily Scrum - Logboek

**Scrum Daily Standup Meeting**

**Agenda:**

1. **Opening (2 min)**
   * De Scrum Master opent de vergadering en verwelkomt iedereen.
   * Herinnering aan het doel van de Daily Standup: het delen van voortgang en het identificeren van obstakels.
2. **Voortgangsupdate (15 min)**
   * Elk teamlid deelt kort zijn/haar voortgang sinds de laatste Daily Standup.
   * Wat heb je gedaan?
   * Wat ga je vandaag doen?
   * Zijn er eventuele problemen of obstakels die je tegenhouden?
3. **Obstakels en hulpvragen (5 min)**
   * Teamleden bespreken eventuele obstakels of problemen die ze tegenkomen.
   * Andere teamleden bieden hulp of suggereren mogelijke oplossingen.
4. **Afsluiting (3 min)**
   * De Scrum Master bedankt iedereen voor hun bijdragen.
   * Herinnering aan de volgende Daily Standup.

**Afsluitende opmerkingen:**

* Houd je bijdragen kort en to the point.
* Luister actief naar je teamleden en vermijd onderbrekingen.
* Deze bijeenkomst is bedoeld om samenwerking en transparantie te bevorderen.

Pas de namen van de teamleden, de datum, de locatie en de tijd aan om de informatie specifiek te maken voor jouw situatie. Het belangrijkste is om de bijeenkomst kort en doelgericht te houden, zodat het team snel weer aan het werk.

Bovenkant formulier

Daily Scrum - Logboek

**Scrum Daily Standup Meeting**

**Agenda:**

1. **Opening (2 min)**
   * De Scrum Master opent de vergadering en verwelkomt iedereen.
   * Herinnering aan het doel van de Daily Standup: het delen van voortgang en het identificeren van obstakels.
2. **Voortgangsupdate (15 min)**
   * Elk teamlid deelt kort zijn/haar voortgang sinds de laatste Daily Standup.
   * Wat heb je gedaan?
   * Wat ga je vandaag doen?
   * Zijn er eventuele problemen of obstakels die je tegenhouden?
3. **Obstakels en hulpvragen (5 min)**
   * Teamleden bespreken eventuele obstakels of problemen die ze tegenkomen.
   * Andere teamleden bieden hulp of suggereren mogelijke oplossingen.
4. **Afsluiting (3 min)**
   * De Scrum Master bedankt iedereen voor hun bijdragen.
   * Herinnering aan de volgende Daily Standup.

**Afsluitende opmerkingen:**

* Houd je bijdragen kort en to the point.
* Luister actief naar je teamleden en vermijd onderbrekingen.
* Deze bijeenkomst is bedoeld om samenwerking en transparantie te bevorderen.

Pas de namen van de teamleden, de datum, de locatie en de tijd aan om de informatie specifiek te maken voor jouw situatie. Het belangrijkste is om de bijeenkomst kort en doelgericht te houden, zodat het team snel weer aan het werk kan.

Bovenkant formulier

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 11-6-2024 |  | **Tijd: 10:38** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Begin | Wireframes maken | Niks | NIks |
| Ruben | Begin | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | Veel nadenken | Samen met Bram |
| Bram | Begin | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | Veel nadenken | Samen met Ruben |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: |  | **Tijd:** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Wireframes maken | Wireframes afmaken | Niks | Niks |
| Ruben | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | Acceptatie Criteria maken | Niks | Niks |
| Bram | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | Userstories maken | Niks | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 14-6-2024 |  | **Tijd: 10:55** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Wireframes maken | Wireframes afmaken met kleuren | Duurt lang | Evt voor hulp vragen indien nodig |
| Ruben | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | Database wireframe maken | Idee wachtwoord | Met Bram |
| Bram | Nadenken over verificatie zonder in te loggen en Trello | ACC afmaken & Ruben helpen | Niks | Niks. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 17-6-2024 |  | **Tijd: 12:30** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Wireframes afmaken met kleuren | Figma KLEUREN afmaken | Dat mensen zich ermee bemoeien | Niks |
| Ruben | Database wireframe maken | Werkende Figma maken | Informatie van Thijn nodig | Thijn |
| Bram | ACC afmaken & Ruben helpen | Review voorbereiden | Niks | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 18-6-2024 |  | **Tijd: 9:30** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Figma KLEUREN afmaken | Beginnen aan realisatie | De eisen van jeffry | Nee |
| Ruben | Werkende Figma maken | Figma naar wens maken/ werken aan database | Weet nog niet wat er allemaal aangepast moet worden | Bram zet het in trello en discord |
| Bram | Review voorbereiden | Documentatie en begin maken aan database | Veel tijd | Nee |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 19-6-2024 |  | **Tijd: 9:00** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Figma KLEUREN afmaken | Navbar, footer afmaken. Proberen begin te maken aan index. | Niks | Niks |
| Ruben | Werkende Figma maken | Inlog pagina maken. | Niks | Samen met Bram token systeem fixen |
| Bram | Review voorbereiden | Toevoegen van het formulier met database en Ruben helpen. | Niks | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 21-6-2024 |  | **Tijd: 8:45** |  | |
| *Scrummaster* | Ruben | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Navbar, footer afmaken. Proberen begin te maken aan index. | Registreer- en inlog- formulier | Niks | Niks |
| Ruben | Inlog pagina maken. | Opdracht aan maken | Niks | niks |
| Bram | Toevoegen van het formulier met database en Ruben helpen. | Gesprek tata stiel | Spannend | rust |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 24-06-2024 |  | **Tijd: 13:12** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Navbar, footer afmaken. Proberen begin te maken aan index. | Inlog pagina style en regristeer. | Mijn werk | Niks |
| Ruben | Inlog pagina maken. | Werken aan toevoegen formulier | Niks | Niks |
| Bram | Toevoegen van het formulier met database en Ruben helpen. | Echte project toevoegen in figma | Figma | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 25-06-2024 |  | **Tijd: 8:30** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Inlog pagina style en regristeer. | Inlog token CSS. Review. Responsive maken. Opdrachten aanmaken stylen. | Niks | Niks |
| Ruben | Werken aan toevoegen formulier | Inlog token CSS. Figma maken. Review. Opdracht aanmaken aangepast. | Niks | Niks |
| Bram | Echte project toevoegen in figma | Readen projecten. Review. Mijn projecten begin maken. | Of jeffry nog commentaar geeft | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 26-6-2024 |  | **Tijd: 9:20** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Inlog token CSS. Review. Responsive maken. Opdrachten aanmaken stylen. | Projecten aanmaken stylen. | Treinen | Niks |
| Ruben | Inlog token CSS. Figma maken. Review. Opdracht aanmaken aangepast. | Github doorzoeken naar navmenu. Bram helpen met opdrachten inzien. Verwijder query. | Of ik de push kan vinden | Door rust te bewaren |
| Bram | Readen projecten. Review. Mijn projecten begin maken. | Opdrachten inzien maken | Niks | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 28-6-2024 |  | **Tijd: 8:45** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Projecten aanmaken stylen. | Stylen van opdracht aanmaken. | Niks, deadline dinsdag halen. | Niks. |
| Ruben | Github doorzoeken naar navmenu. Bram helpen met opdrachten inzien. Verwijder query. | Verwijder functie overleggen, hoofdletters checken hele pagina. | Niks | Niks |
| Bram | Opdrachten inzien maken | Helpen waar nodig. | Niks | De rest helpen. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 1-7-2024 |  | **Tijd: 12:40** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Stylen van opdracht aanmaken. | Style afmaken | Krijgt het niet af binnen de tijd | Hulp |
| Ruben | Verwijder functie overleggen, hoofdletters checken hele pagina. | Uitlog knop | Uitlog button moet gestyled worden | Niks |
| Bram | Helpen waar nodig. | Email kan 2 keer ingevuld worden | Niks | Niks |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datum**: 2-7-2024 |  | **Tijd: 9:00** |  | |
| *Scrummaster* | *Bram* | | | |
| *Product owner* | *Jeffry Visser* | | | |
| ***Naam:*** | ***Wat heb ik gedaan?*** | ***Wat ga ik doen?*** | ***Welke obstakels /problemen houden mij tegen?*** | ***Afspraken om obstakels weg te nemen*** |
| Thijn | Stylen van opdracht aanmaken. | Groene vlakken even breedt | Niks | Niks |
| Ruben | Verwijder functie overleggen, hoofdletters checken hele pagina. | Beschikbare plaatsen zien als opdrachtgever | Niks | Niks |
| Bram | Helpen waar nodig. | Titel en read me | Het is saai de read me | Ruben moet mij helpen |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |